



www.sherlockholmes-thegame.de

Die Verbesserungen im Detail:

- Dialoge und Zwischensequenzen lassen sich abbrechen
- Speichern möglich während der Befragung zum Kapitelende
- Musik läuft weiter, nachdem man das Hauptmenü verlassen hat
- Einige Inkompatibilitäten und kleine Bugs wurden beseitigt

<http://www.frogster-interactive.de/downloads60!2!331,1.html>

Achtung:

Alte Save-Games funktionieren nicht mit der neuen Version; außerdem werden die alten Save-Games beim Update-Vorgang gelöscht. Wir stellen deshalb auch ein Paket mit Savegames zusammen, mit denen die Spieler direkt an zehn verschiedenen Punkten wieder ins Spiel einsteigen können.

<http://www.frogster-interactive.de/downloads60!30!332,1.html>

24. Januar 2007

Mit detektivischem Spürsinn hat **Sherlock Holmes** noch ein paar Fehler im Adventure **Die Spur der Er wachten** gefunden – und sie in der neuen Version 2.0 beseitigt.

Somit ist jetzt eine Reihe weiterer, kleiner Bugs behoben.

Dem Spielspaß und ausgedehnten Knobel-Orgien steht nichts mehr im Wege. Inhaltliche Änderungen bietet das Update keine.

Version 2.0 von **Sherlock Holmes: Die Spur der Er wachten** ist unter diesem Link verfügbar:

<http://www.frogster-interactive.de/downloads60!2!341,1.html>

04. April 2007

Neue Texturen-Kompressionsmethode (sorgt für schönere Texturen).

Verbesserte Shader-Unterstützung (detailreichere Charaktere).

Sound-Problem mit Windows Vista gelöst – das Spiel ist jetzt vollständig kompatibel zu Windows Vista.

Version 3.0 von **Sherlock Holmes: Die Spur der Er wachten** ist unter diesem Link verfügbar:

<http://www.frogster-interactive.de/downloads60!2!351,1.html>