



<http://edna.daedalic.de/>



In **EDNA BRICHT AUS** wacht die junge Edna ohne jede Erinnerung an ihre Vergangenheit in der Gummizelle einer Nervenheilanstalt auf.

Wie sie dort gelandet ist?

Sie hat nicht die leiseste Ahnung, doch eines ist sicher: Sie wird zu unrecht festgehalten und muss ausbrechen!

Immerhin fühlt sie sich geistig vollkommen gesund - und ihr sprechender Stoffhase Harvey ist ganz ihrer Meinung.



Gemeinsam wagen sie die Flucht und treffen dabei auf die skurrilen Mitinsassen, vom Mann im Bienenkostüm bis zu den siamesischen Zwillingen Hoti und Moti.

Doch Dr. Marcel, der Leiter des Sanatoriums, lässt nichts unversucht, sie dabei aufzuhalten.

Was hat dieser böse Mensch bloß mit Edna vor?

Nach und nach erlangt Edna die Erinnerung an die Zeit vor ihrem Aufenthalt in der Zelle zurück...





Schon im Mai 2008 soll das klassische Point&Click-Adventure erscheinen - ohne aufwendige Rendergrafik, intelligente Rätselhilfen oder Echtzeit-Partikeleffekte.

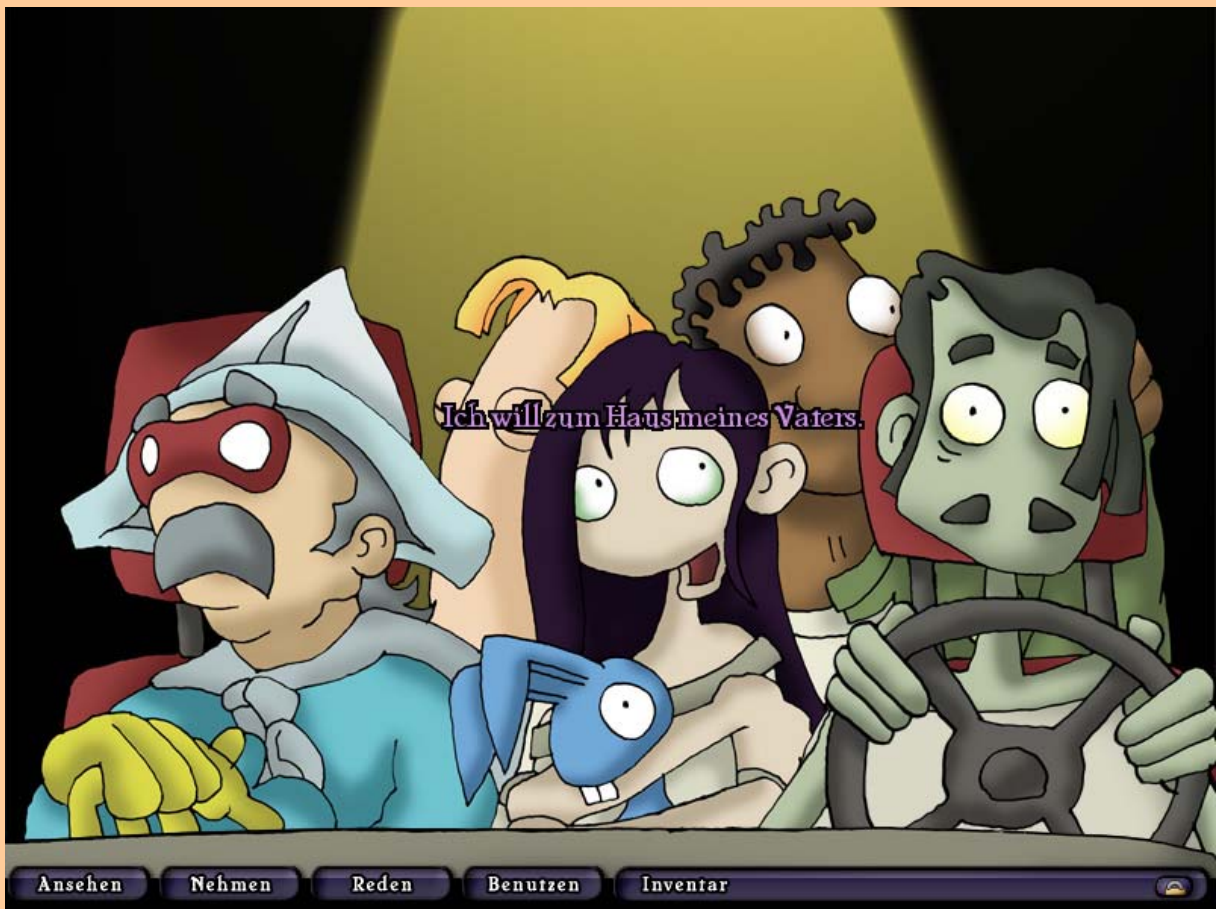
Hintergründe und Charaktere sind im Comic-Stil, komplett per Hand gezeichnet und vollständig in 2D gehalten.

Daedalic verspricht knackige Rätsel, umfangreiche Dialoge und mehr als 120 begehbaren Räume.

News (13. März 2008)

Deutsch

<http://youtube.com/watch?v=bIHdrs-qN70>







Ich bin nicht der Neue.
Ist das da der Generalschlüssel?
Was guckst Du da?
Hast Du etwa das ganze Wasser getrunken?
Ich lass Dich dann mal wieder allein.



Ansehen Nehmen Reden Benutzen Inventar





Minimalvoraussetzungen:

Windows XP / Vista

Prozessor mit 1 Ghz

Speicher: 512 MB RAM

DirectX kompatible Grafikkarte mit 64 MB

DirectX kompatible Soundkarte

7 GB freier Festplattenspeicher

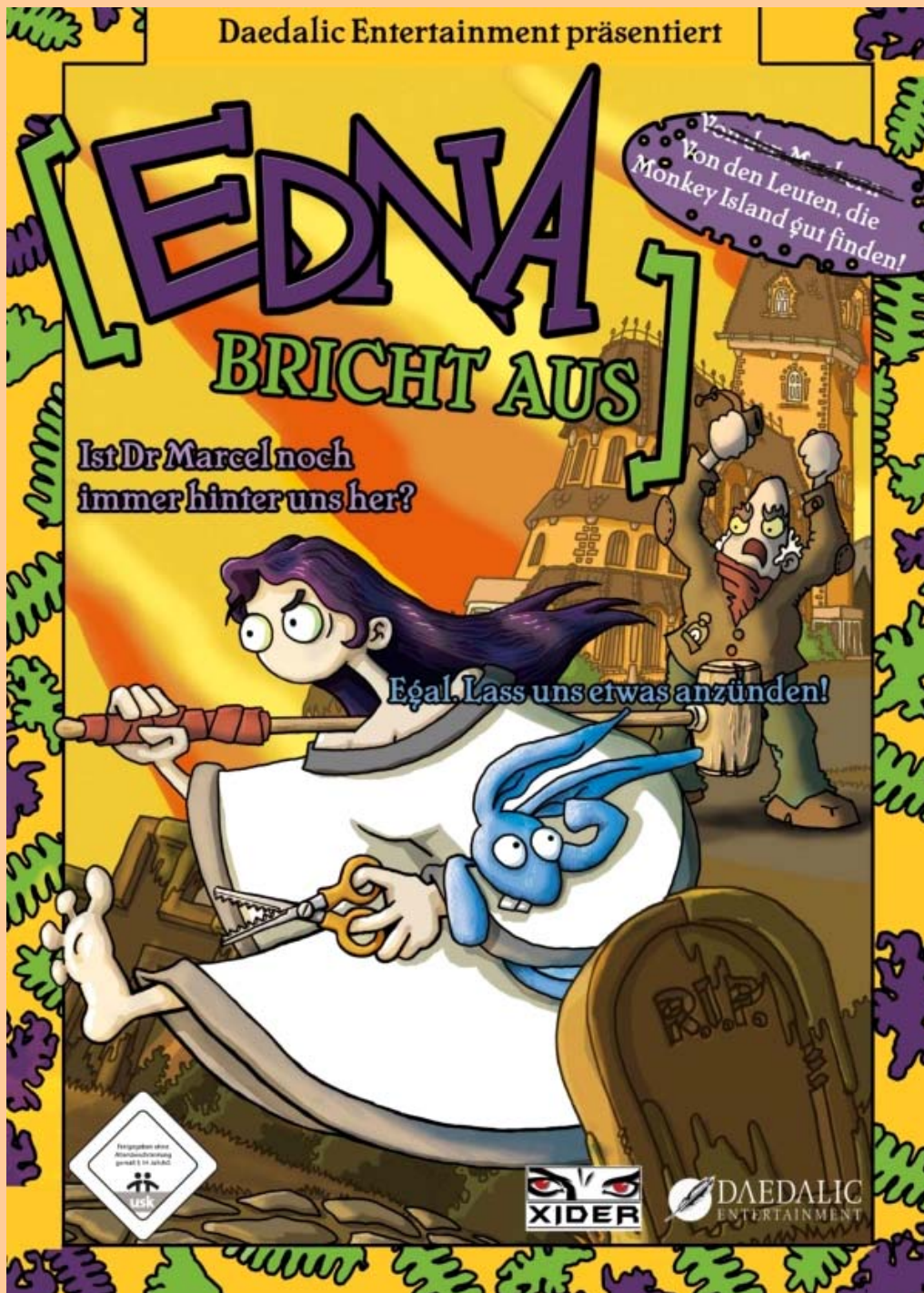
DEMO:

http://www.4players.de/4players.php/download_info/PC-CDROM/Download/49193.html

Hilfe:

<http://www.gamepad.de/loesungen/files/Edna-loes.pdf>

Daedalic Entertainment präsentiert



Von den Mädeln
Von den Leuten, die
Monkey Island gut finden!

Ist Dr Marcel noch
immer hinter uns her?

Egal. Lass uns etwas anzünden!



Zu beziehen, über den Shop oder per Mail, beim

Softwareservice-Kratz

<http://www.gamepad.de>



Pressemitteilung vom 19. Oktober 2011

**Michael Jackson, Visual Basic und jede Menge Treppen:
Erste Kostproben der Edna Bricht Aus - Sammler-Edition**

Hamburg, 19. Oktober 2011.

Die Irren machen sich für einen weiteren Ausbruch bereit!

Am 25. Oktober erscheint die Sammler-Edition des Adventure-Hit Edna Bricht von Daedalic samt zahlreicher Extras.

Spieler erhalten jetzt die Gelegenheit, sich vorab schon mal auf die verrückten Gedankengänge von Edna-Schöpfer Jan Müller-Michaelis einzustimmen.

**Was hat Edna Bricht Aus mit Michael Jackson am Hut?
Was ist so schrecklich an Treppen und wie hängt das Ganze mit Visual Basic zusammen?**



Diese Fragen beantwortet Daedalic Creative Director Jan „Poki“ Müller-Michaelis in einem ersten Ausschnitt der

Edna Bricht Aus – Sammler Edition Entwicklerkommentare.

<http://www.youtube.com/watch?v=byMprmWwRq0>

Für die Sammler-Edition hat er sich Extra hinters Mikro geklemmt und fast zwei Stunden Entwickler-Kommentar mit vielen Hintergrund-Infos und witzigen Anekdoten gesprochen.

Wer genau hinhört, der entdeckt sogar den einen oder anderen unveröffentlichten Song des „Nadel und Faden“-Barden. Zudem wurde Edna Bricht Aus komplett performance optimiert und läuft nun auf allen System schneller, mit geringeren Ladezeiten und weniger Hunger auf Festplatten-Platz. 18 freischaltbare Erfolge locken zum erneuten Durchspielen und anschließendem Angeben vor Freunden.

Für Soundtrack-Freunde liegt zudem eine exklusive „Best Of“-Audio-CD mit Musikstücken aus allen Daedalic-Adventure-Hits bei.

Und das ist noch nicht alles: Den Harvey-Gami-Installer, die deutsche und englische Sprachversion und die Demo von Harveys Neue Augen haben wir ja noch gar nicht erwähnt...

PC DVD-ROM Daedalic Entertainment präsentiert

LEDNA

BRICHT AUS



SAMMLER
EDITION



 DAEDALIC
ENTERTAINMENT

Zu beziehen, über den Shop oder per Mail, beim

Softwareservice-Kratz

<http://www.gamepad.de>