

JUNIPER CRESCENT THE SAPPHIRE CLAW



Scout is well known among his friends for telling tall stories with himself in the starring role. So when the opportunity arises to show that he's not simply filled with hot air, how can he refuse without losing face, particularly when the lives of those friends are placed in danger?

In a tale that sees a small band of animals travel from the peace of Juniper Crescent to exotic and hostile lands, the search for a fabled artefact drives them into increasing danger and excitement.

Does the Sapphire Claw really exist? Will they ever meet the legendary King of Cats? And will Scout ever be free of the presence of Big Mog and the vicious dogs he uses as henchmen?



<http://www.juniper-games.com/sapphire/sapphire.htm>



Scout ist wohlbekannt dafür, Geschichten zu erzählen, in denen er die Hauptrolle spielt.

Also wenn es sich ergibt, das er zeigen kann, das er nicht nur aus heißer Luft besteht, wie könnte er es verweigern ohne sein Gesicht zu verlieren, wenn die Leben seiner Freunde in Gefahr sind ?

In der Geschichte reisen eine Gruppe von Tieren von der friedlichen Juniper Crescendant zu einer exotischen, aufregenden Insel, wo sie ein sagenumwobenes Artefakt suchen, was ihnen Gefahr und Abenteuer bringt.

Existiert die Saphir Klaue wirklich?

Werden sie jemals den legendären Katzenkönig treffen?

Und wird Scout jemals von der Anwesenheit von Big Mog und den Hunden, die er als Untergebene hat, befreit werden?





NEWS (30.03.2006)

Steve Ince, ein ehemaliger Revolution Software-Mitarbeiter, muss das Spiel, aus finanziellen Gründen vorerst auf Eis legen.

Er muss sich erst einen Vertriebs u. Vermarktungsweg suchen.

Ist dieser gefunden, wird an dem Spiel weiter gearbeitet!





News (12. März 2009)

Es gibt einen neuen Screen:



CD ROM & Softwareservice
Kratz

<http://www.gamepad.de/>

Update: 25. Juli 2009