



<http://www.matahari-game.de/>

Europa, zu Beginn des 20. Jahrhunderts: Der schönen Tänzerin

**Mata Hari** liegt die Männerwelt zu Füßen.

In der Belle Epoque feiert die gut gestellte Gesellschaft Feste voller überschwänglichem Luxus.

Die Auftritte der gebürtigen Niederländerin als orientalische Tänzerin werden zum rauschenden Erfolg.

**Mata Haris** gewagte Darbietungen ziehen auch einflussreiche Vertreter aus Wirtschaft und Politik an, darunter den attraktiven Schweizer Oscar Samsonet.

Er kommt schnell zu dem Schluss, dass sich die exotische Tänzerin ideal für seine Absichten einsetzen lässt.

Samsonet appelliert an ihre Abenteuerlust und lockt sie mit schnellem Geld: **Mata Hari** wird zur Spionin.

Ihre Raffinesse, ihr Charme und ihre Verführungskünste werden ihr helfen, hochbrisante Geheimnisse in Erfahrung zu bringen.

Schon bald gerät sie jedoch zwischen die Fronten geraten: Die Entente liefert sich ein erbarmungsloses Wettrüsten mit den Mittelmächten, der Erste Weltkrieg kündigt sich drohend an.

<http://www.4head.de/de/matahari.pdf>

**Mata Hari © 2008 dtp entertainment AG. Alle Rechte vorbehalten. Entwickelt von Cranberry Production GmbH. Alle Logos, Bilder, Warenzeichen und Produktnamen sind Eigentum der jeweiligen Rechteinhaber.**





**Trailer:**

<http://www.gamershell.com/tv/12452.html>



# MATA HARI

**Mata Hari** können wir in Paris, Monaco, Berlin und an anderen Orten erleben.

Um den „Wiederspielwert“ zu steigern, wird anhand von Variablen eine Punktzahl errechnet, die den Spieler darauf hinweist, wie viele Rätsel und Aufgaben des Spiels gelöst wurden.







# MATA HARI

Bei **Mata Hari** wird nicht auf ein klassisches Point-&-Click-Interface gesetzt.

Es gibt zwar weiterhin Personen und Gegenstände anzuklicken, doch erfolgt die Interaktion mit ihnen dadurch, dass Icons auf die Charaktere gezogen werden.

Diese können Aktionen, Gegenstände, Orte, Gesprächsthemen usw. darstellen.

Das Kombinieren von Gegenständen gibt es auch hier.











**Demo:**

-----

**Patch:**

-----

**Lösungshilfe:**

<http://www.gamepad.de/loesungen/>



Zu beziehen, über den Shop oder per Mail, beim

**CD ROM & Softwareservice**  
*Kratz*

<http://www.gamepad.de/>

Update 25. November 2008