



http://www.adventurewelt.com/games/simon_5/game-simon_5.php

Simon the Sorcerer 5 verschlägt Abenteurer in eine futuristisch anmutende Spielwelt, in der man eine turbulente Reise Rückwärts durch die Geschichte erlebt und Simon hilft, sein Gedächtnis wieder zu erlangen.

Dabei feiern Adventure-Fans ein Wiedersehen mit vielen alten Bekannten früherer Simon the Sorcerer-Spiele und begegnen in dem fantasievollen Alternativuniversum fantastischen Vehikeln wie dampfgetriebenen Raumschiffen.

Das innovative Rätseldesign fordert selbst gestandene Abenteurer zu einer neuen Herangehensweise beim Lösen der Aufträge. Abgerundet wird das ambitionierte Point & Click-Adventure durch seinen abgedrehten Humor und die wendungsreiche, dichte Geschichte.



<http://www.the-games-company.com/de/>





Atari übernimmt Vertrieb für fünften Teil der Erfolgsreihe **Simon the Sorcerer** von **TGC – The Games Company**

Berlin / Frankfurt am Main, 14. Januar 2009

Mit **Simon the Sorcerer 5** veröffentlichen TGC und Atari am 26. März 2009 Teil fünf der beliebten Simon-Reihe, die mit weit über 700.000 verkauften Einheiten zu den weltweit stärksten Adventure-Serien zählt.

In TGCs interner Entwicklungsabteilung entsteht ein spannendes Point & Click-Adventure rund um den charismatischen Zauberlehrling Simon.

Bereits mit dem erfolgreichen Vorgänger **Simon the Sorcerer – Chaos ist das halbe Leben** wusste TGCs firmeneigenes Studio Silver Style Entertainment PC-Abenteurer rund um den Globus zu verzaubern.

In **Simon the Sorcerer 5** erleben Spieler eine turbulente Begegnung der dritten Art und helfen Simon dabei, die Erde vor einer Invasion aus dem All zu retten.

Adventure-Fans feiern in der futuristischen Fantasiewelt ein Wiedersehen mit alten Bekannten früherer Simon the Sorcerer-Spiele und begegnen fantastischen Vehikeln wie dampfgetriebenen Raumschiffen.

Das innovative Rätseldesign fordert selbst gestandene Abenteurer zu einer neuen Herangehensweise beim Lösen der Aufträge heraus.

Simons typisch bissiger Humor, eine wendungsreiche, dichte Geschichte sowie der stimmungsvolle Soundtrack und die aufwändige Synchronisation machen **Simon the Sorcerer 5** zu einem bezaubernden Abenteuer für Simon-Anhänger wie auch Genre-Einsteiger.

Simon the Sorcerer zählt zu den erfolgreichsten Adventure-Brands überhaupt und genießt weltweit einen hervorragenden Ruf“, erläutert Christian Sauerteig, Marketing Director von TGC.

„Mit Atari haben wir eine kompetenten Distributionspartner an der Seite, um nicht nur an die Erfolge der Vorgänger anzuknüpfen sondern diese noch zu übertreffen.“







Systemvoraussetzungen:

Minimum:

Betriebssystem: Windows XP oder Vista

Prozessor: Pentium IV oder ähnliche

Arbeitsspeicher: 1 GB RAM

Festplatte: 2 GB

Grafikkarte: DirectX 9.0c kompatibel mit 128 MB RAM (MX-Serie und XGI Volari werden nicht unterstützt)

Empfohlen:

Prozessor: Pentium IV oder höher

Arbeitsspeicher: 2 GB RAM





Die Welt

Bei seiner Rettungsmission kommt Simon weit rum. Neben der mittelalterlichen Zauberstadt verschlägt es den wortgewandten Zauberer an rund 30 Schauplätze.

So bereist Simon etwa eine futuristisch anmutende Unterwelt, idyllische Karibikstrände oder begibt sich im dampfgetriebenen Raumschiff in die unendlichen Weiten des Weltalls.

Doch für Sightseeing bleibt wenig Zeit, denn die seltsamsten Wesen kreuzen Simons Weg und werfen immer neue Rätsel auf.

Vom trottelligen Agentenmaulwurf über Riesentintenfische bis hin zu Transvestiten-Piraten - Simon bleibt nichts erspart.

Aber mit seinem gewohnt frechen Mundwerk und einer gehörigen Portion List funktioniert Simon die nutzlosen Gesellen kurzerhand zu unfreiwilligen Helfern der dritten Art um.

Per Tastendruck listet das Spiel automatisch alle offenen und erledigten Aufträge auf und gibt pro Rätsel bis zu drei Hilfestellungen.

Die Zeiten, in denen man verzweifelt nach dem roten Faden suchte, gehören in Simon the Sorcerer: Wer will schon Kontakt? also längst der Vergangenheit an.



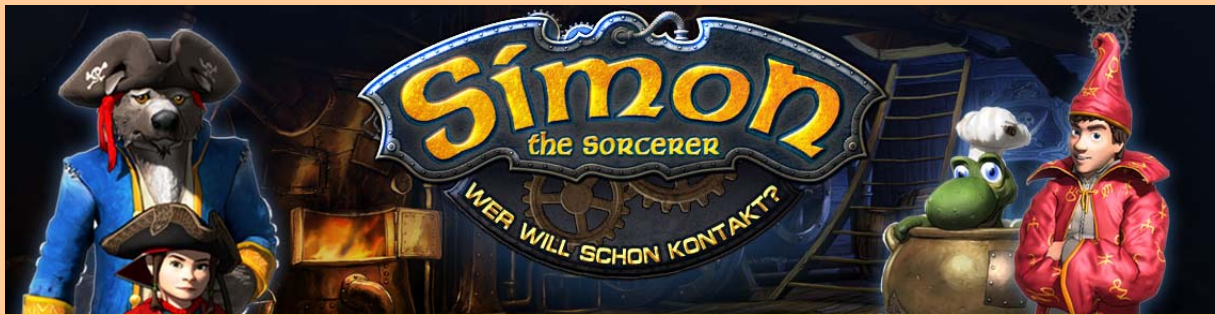


Simons fünftes Abenteuer hat einen Namen: *Simon the Sorcerer: Wer will schon Kontakt?* lautet der offizielle Titel des am 26. März erscheinenden Point & Click Adventures. Nicht nur der bewährte Simon-Humor prägt auch den fünften Teil entscheidend – hochkarätige Synchronsprecher sorgen für die richtige Atmosphäre. Allen voran ist es Entwickler und Publisher TGC – The Games Company gelungen, Erik Borner, den Simon-Sprecher der ersten Stunde, erneut zu verpflichten. Mit Detlef Bierstedt, der deutschen Synchronstimme von George Clooney, Marius Götze-Clarén, der Tobey Maguire seine Stimme leiht, und Bodo Wolf, der neuen Stimme von Robin Williams, hält ein Hauch von Hollywood in Simons Zauberwelt Einzug.

Da erstklassige Stimmen allein aber noch kein Garant für eine atmosphärisch dichte Sprachausgabe sind, setzt TGC bei Simon auf fachmännische Dialogregie. Das bedeutet, daß alle Gespräche und Monologe passend zur jeweiligen Spielsituation von einem professionellen Dialogregisseur inszeniert werden. Dieser erklärt den Kontext der jeweiligen Situation und gibt klare Anweisungen zu Stimmlage, Betonung und emotionalem Ausdruck. Erst wenn die Aufnahmen das gewünschte Ambiente ohne Brüche übertragen, sind sie im Kasten. Eine Prozedere, die viel Zeit und Ressourcen in Anspruch nimmt und daher im Genre eher selten vorkommt.

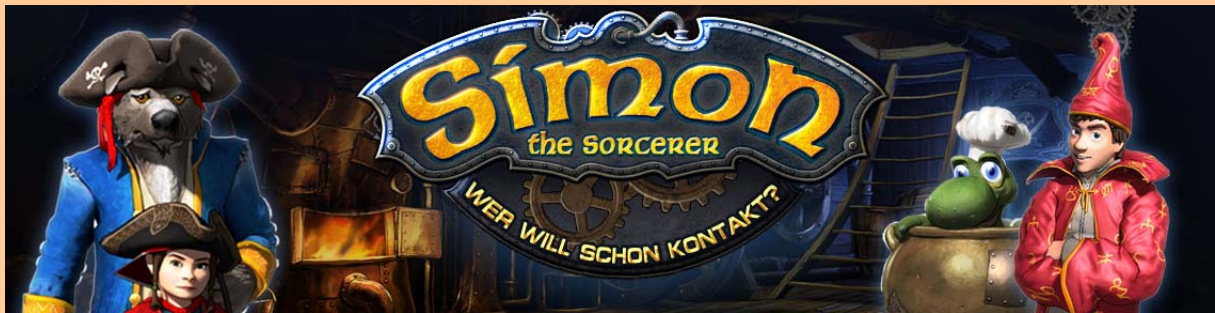






News (02. März 2009)
Die Website ist online:

<http://www.simon-the-sorcerer-5.de/>

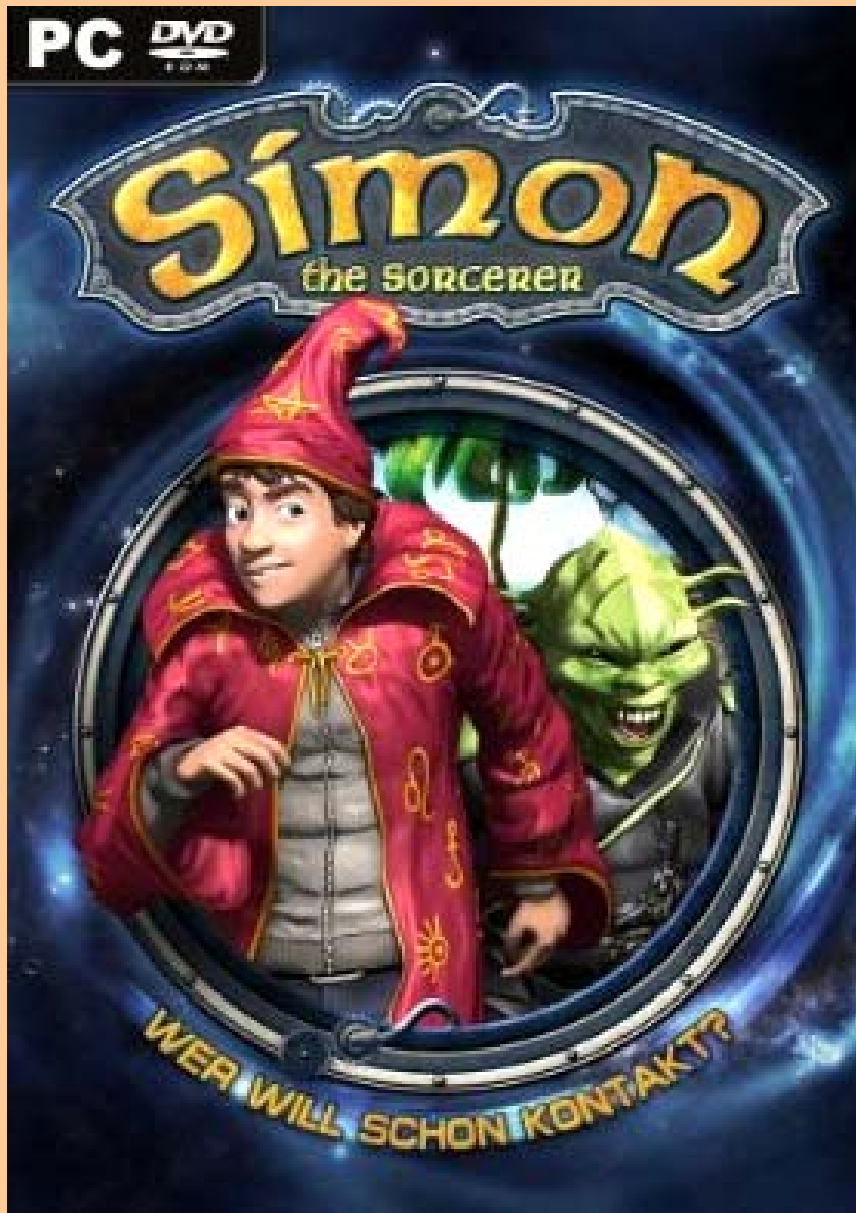


Lösungshilfe:

<http://www.gamepad.de/loesungen/files/Simon-5-loes-d.pdf>



Patch:



Zu beziehen, über den Shop oder per Mail, beim

CD ROM & Softwareservice
Kratz

<http://www.gamepad.de>

Update 24. März 2009