



<http://www.sublustrum.ru/>



Sublustrum combines elements of classical *Myst*-like adventure games, along with author's approach to visual and audio environment. Interactive soundtrack has been designed for the game by Anthesteria project. The plot brings up aspects of irrational and subconscious dream viewing and near death experience. The main character, a mid-aged writer, who has recently got back from long-term wanderings in North Seas, receives an invitation letter from his brother – a scientist and professor at a university, whom he hasn't seen for years, and decides to visit him. However upon arrival, the writer receives news about sudden disappearance of his brother and as he finds out, the scientist turned into a real outcast, who has alienated himself completely from the outer world and has been secretly working on a mysterious machine, which, according to his calculations, could separate one's consciousness from his physical appearance.









Demo

<http://www.sublustrum.ru/demo.html>

Hilfe

<http://www.gamepad.de/loesungen/files/Sublustrum-Demoloes.pdf>





SUBLUSTRUM

Wir schlüpfen in die Haut eines Schriftstellers, der vor kurzem von einer längeren Schiffsreise zurückgekehrt ist.

Wir erhalten einen Brief von unserem Bruder, einem angesehenen Universitätsprofessor, mit der Bitte ihn, doch einmal zu besuchen.

Kurz nach unserer Ankunft erfahren wir von seinem plötzlichem Verschwinden.

Unsere Nachforschungen ergeben, dass er an einer Maschine gearbeitet hat, die den Geist vom Körper trennen kann!



**Die Grafik dieses Spieles ist bewusst etwas duster gehalten u. erinnert stark an einen alten Film.
Sie ist sehr detailverliebt u. technisch ok.**

Die Musikuntermalung passt sich perfekt der Atmosphäre des Spieles an u. wirkt nie störend.

Die Rätsel sind fair u. können auch von Genreanfängern, ohne größere Probleme, gelöst werden!

Was mir persönlich gefallen hat, es gibt keine Pixelsucherei, da die Hotspots bewusst groß gehalten worden sind.

SUBLUSTRUM ist, alles in allem, ein Game welches man gespielt haben sollte!

Ich hoffe, dass es auch bei uns genug Anklang u. einen Publisher finden wird.





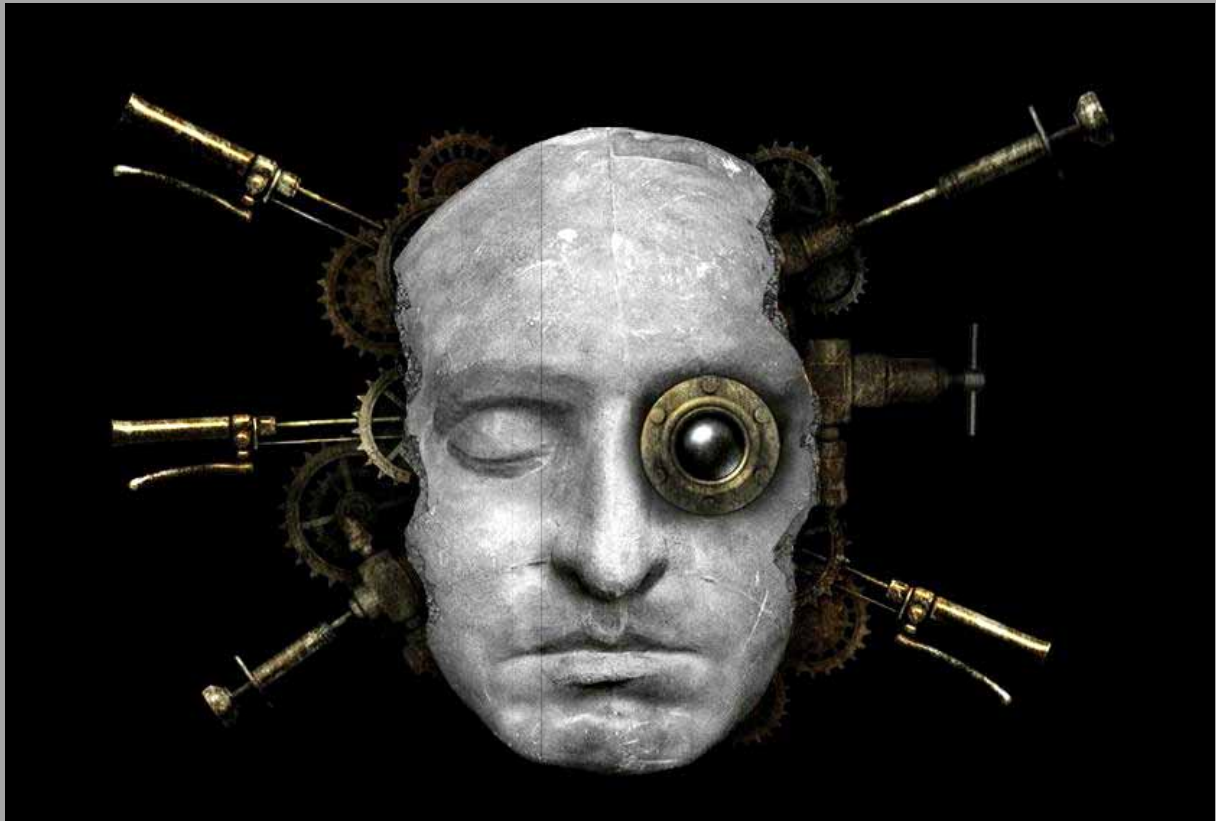






© 2008 Phantasmia Interactive





Teaser:

<http://www.youtube.com/watch?v=UvRMgsXDMTg>

Release (engl.) ca. Herbst 2008



<http://www.nd.ru/>

<http://www.ndgames.ru>

CD ROM & Softwareservice
Kratz

<http://www.gamepad.de>



https://dreamcatchergames.3dcartstores.com/Outcry_p_0-184.html#

Solve stimulating and engaging puzzles throughout

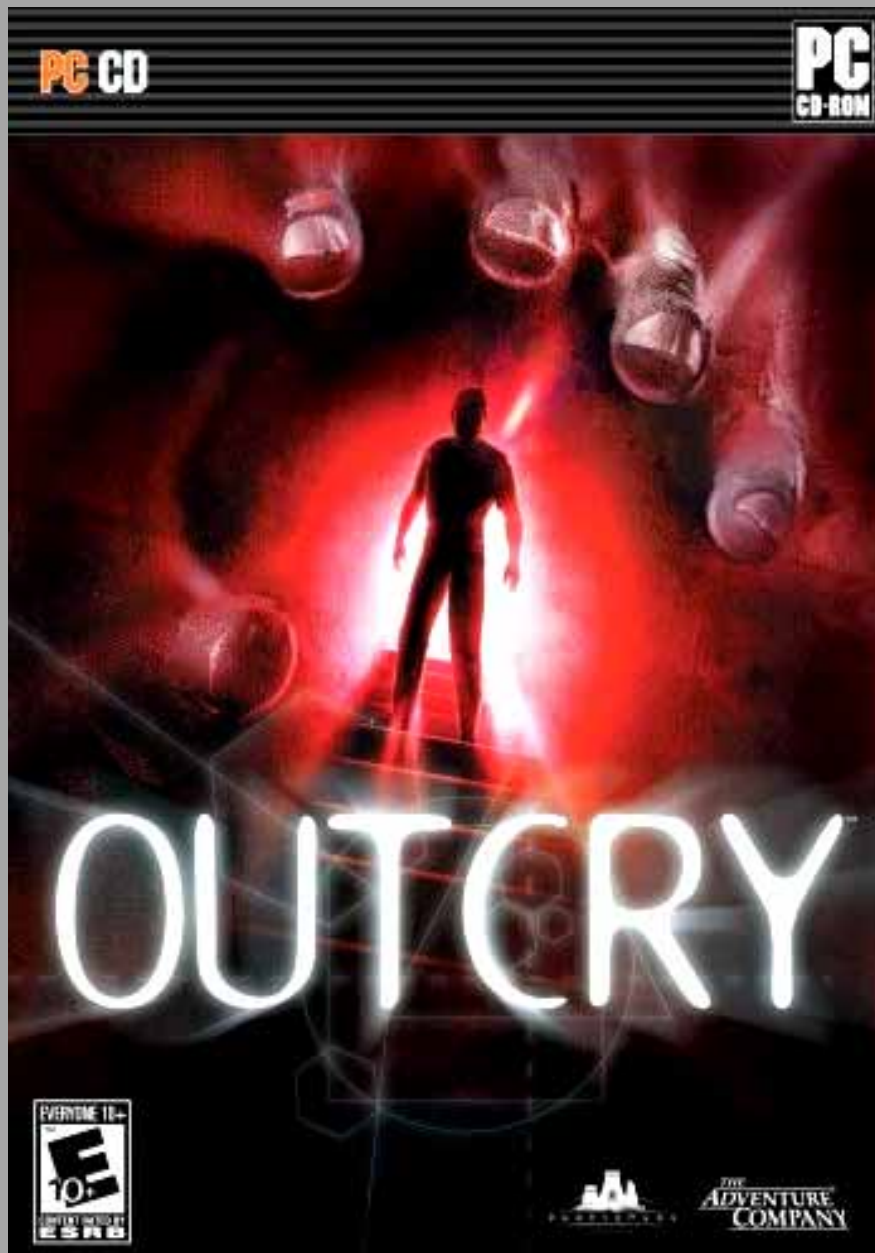
Explore eerie and breathtaking environments created in rich photorealistic detail

A haunting musical score and terrifying sound effects that will send shivers up your spine Interact with numerous characters as you discover countless objects and clues

Solve stimulating and engaging puzzles throughout

News (28. August 2008)

Das Spiel ist in Nordamerika erschienen.



Zu beziehen, über den Shop oder per Mail, beim

CD ROM & Softwareservice
Kratz

<http://www.gamepad.de>