



**Paris, April 1st, 2009**

**Microïds, the owner of the Syberia franchise, announces the production of a new episode in the adventures of Kate Walker on the PlayStation 3 console and PC, bringing together console manufacturers with the world of the PC through a major collaborative innovation.**

**Syberia 3**, the new episode in the adventures of Kate Walker, actually allows those playing on PC and those playing on PS3 to collaborate online, thanks to a simultaneous data exchange and sharing mode on the two platforms.

**Syberia 3** will therefore see teams of players being formed so as to optimize their chances of reaching the end of the adventure by pooling the abilities of each of the participants.

**Only PS3 players who have collaborated with PC players, and vice versa, will be able to accompany Kate to the end of the adventure.**

**This innovative gameplay is a first in video gaming, and in particular within the "point & click" adventure segment.**

**Microïds' ambition is to enable all players, irrespective of their gaming platform, to be able to participate collectively in the adventure so as to live the experience of collaborative gaming.**

\*

**This innovation will be offered for all future Microïds titles and will also be included in games currently being developed at partner studios.**

**After having traveled throughout Europe in Syberia and Syberia 2, Kate Walker starts out on the mammoths' trail in a world on the border between reality and imagination, where strange white birds indicate the presence of extinct mammals...**

**Syberia 3** takes Kate on an adventure which mixes suspense, myth, ecology and action.

**She crosses paths with a weird Vic McPherson who is investigating the murky business of international trafficking of ancient works of art and prehistoric ivory...**



**In Syberia 3 dreht sich wieder alles um die Anwältin Kate Walker.  
Diese lässt sich auf ein unbekanntes Abenteuer ein.**

**Auch auf alte Bekannte, wie Vic McPherson wird sie im Laufe ihres  
Abenteuer treffen.**

**Zusammen mit ihr, die das schmutzige Geschäft des internationalen  
Handels mit antiken Kunstwerken und prähistorische Elfenbein  
untersucht, startet Kate Walker eine Reise in eine Welt zwischen Realität  
und Fantasie, und trifft erneut auf ausgestorbene Säugetiere.**

**Syberia 3 wird komplett in 3D realisiert.**





**Paris, April 17, 2009**

**Following the countless messages and questions from fans which followed our announcement on April 1st regarding the launch of Syberia 3, Emmanuel Olivier, President of Microïds, gives more details on that announcement.**

**“*Syberia 3* is not an April Fool's joke. The game is highly expected by the community of fans of adventure games and fans of Kate Walker and it will be launched, it is one of our most strategic projects at Microïds and we have been anticipating it for a long time.**

**"It will be released on PC for sure, however, on PS3, this could actually turn into an April Fool's joke because SONY is the only decision-maker on this point, as strange as it may seem to some people.**

**"Benoît Sokal, the author of Syberia and Syberia 2, has mentioned several times in the press that he would only participate in a sequel to his masterpiece if he had enough financial means to design and develop an exceptional title.**

**Today Microïds is ready to invest in this ambitious production. But everyone knows that to amortize the development costs of a major video game with that level of quality, it is essential to develop it for multiple platforms, PC and consoles.**

**'However Sony Computer Entertainment has already censured Microïds in 2003 by denying that Syberia was released on PS2 in the United States though it had previously been released in Europe on that console. The same refusal happened for a dozen other Microïds titles for the U.S.**

**"Beyond this censorship of the authors and their producers who believe in their creations and who take the financial risks when building up productions for the console without knowing whether they will be approved or denied by SONY in the last minute, the exorbitant royalties demanded by SONY to manufacture the games on its consoles seriously hamper the financing ability of independent producers.**

**Microïds has paid more than 15 million Euros of royalties to SONY for its entire catalog, which represents 55% of the Microïds turnover for this platform.**

**April Fools?**

**Well no!**

**It is unfortunately the 'rule of the game' imposed by SONY."**

**The revenue shortfalls due to the PS2 games we were not able to sell in the United States, a highly significant territory, coupled with the excessive royalties paid to SONY for the European territories, have so far prevented Microïds from having the ability to reinvest in an ambitious sequel to the Syberia series."**

**So today we launch an SOS to all fans of the Syberia series: let us rally to support the independent creation and convince Sony to change its rules.  
Send all your messages of support to:**

**[supportToSyberia3PS3@microïds.com](mailto:supportToSyberia3PS3@microïds.com)**

**“SYBERIA 3 on PS3, an April Fool’s?**

**It’s up to SONY!”**



## News: 11. Mai 2010

Vorgesehen für den Monat Juni diesen Jahres wird **Syberia III** wahrscheinlich dieses Jahr gar nicht kommen.

Die Spekulationen begannen im April 2009 durch eine Nachricht, dass **Syberia III** in der Entwicklung wäre.

Viele Adventurespieler zweifelten, andere hofften auf eine offizielle Bestätigung.

Dann kam die kalte Dusche, dass Benoît Sokal nicht an der Entwicklung beteiligt sei, es aber trotzdem im Juni 2010 fertig sein sollte.

Nun war zu erfahren, dass es **Syberia III** in diesem Jahr bestimmt nicht mehr geben wird.

Ein Grund soll sein, dass Verhandlungen mit Benoît Sokal im Gange sind.

Ebenso ist noch unklar, wer eine ähnliche Musikuntermalung - ähnlich wie in den ersten beiden Teilen - beisteuern wird.



## **News: 15. Dezember 2010**

**Wie „PSN“ berichtet befindet sich Syberia 3 noch in der Produktion!**

**<http://psnow.es/noticias/articulo/3062/>**

## **Neuer Releasetermin: 1. Quartal 2012**



**<http://www.aktronic.de/>**



## **News (09. Februar 211)**

**<http://planete-aventure.net/article.php?id=85>**

**Viel wird über das Projekt SYBERIA 3 gesprochen, das ja 2012 erscheinen soll.**

**Bereiten Sie sich auf eine große Enttäuschung vor: Nichts ist bisher für Syberia 3 getan worden.**

**In Wahrheit hat Auman nur die Absicht bekundet, Syberia 3 zu entwickeln, genauso, wie Benoit Sokal an diesem Projekt sehr interessiert ist.**

**Doch das ewige Problem: Geldmangel behindert die Durchführung.**

**Für Benoit Sokal können für Syberia 3 nicht mehr dieselben Techniken verwendet werden wie für Syberia 1 und 2.**

**Das würde zwar den Spielern wohl kaum was ausmachen, aber mit dieser für Sokal uralten Technologie befürchtet er, dass das Spiel ein Flop wird.**

**Syberia soll mit prächtigen Grafiken und in 3-D - laut Sokal - erscheinen.**

**Sokal hat auch schon entsprechende Entwürfe vorgelegt.**

**Doch für so ein aufwändiges Spiel ist keine Finanzierung in Sicht.**

**Nicht ist also gemacht für Syberia 3 und somit ist es - laut Sokal - ein Zukunftsprojekt.**

**Das bedeutet also: wir werden viel Geduld haben müssen, bevor wir Kate Walker in einem Adventure wieder finden.**



# Softwareservice Kratz

<http://www.gamepad.de>

**Update 21. August 2011**