



**Moorhuhn Adventure 2 - Der Fluch des Goldes geht dort weiter, wo der erste Teil aufgehört hat, jedoch ist es nicht unbedingt nötig den ersten Teil vorher gespielt zu haben.**

**Im ersten Teil war das Moorhuhn in Ägypten und hat dort ein paar Abenteuer erlebt und sogar einen Schatz mit nach Hause gebracht.**

**Moorhuhn Adventure 2 spielt beim Moorhuhn zu Hause, in einem Schloss, doch auf diesem scheint ein mysteriöser Fluch zu lasten, denn es passieren merkwürdige Dinge und somit beginnt schon das nächste Abenteuer für das Moorhuhn.**

**Auch in diesem Teil heißt es nun wieder zahlreiche Rätsel und Fallen zu überwinden.**

**Ein paar der Rätsel sind gut gelungen, aber manche sind einfach unsinnig und unlogisch, was oft weniger Spaß macht. Der Umfang in diesem Teil ist diesmal etwas größer, denn es gibt hier 40 verschiedene Räume zu entdecken, also etwas mehr Abwechslung.**



### **Systemvoraussetzungen:**

- Windows 98/ME/2000/XP
- Pentium III 700 MHz
- DirectX 8.1 oder höher
- 256 MB RAM
- SVGA-Grafikkarte mit 16 MB Grafikspeicher
- ca. 600 MB freier Festplattenspeicher
- Maus, Tastatur

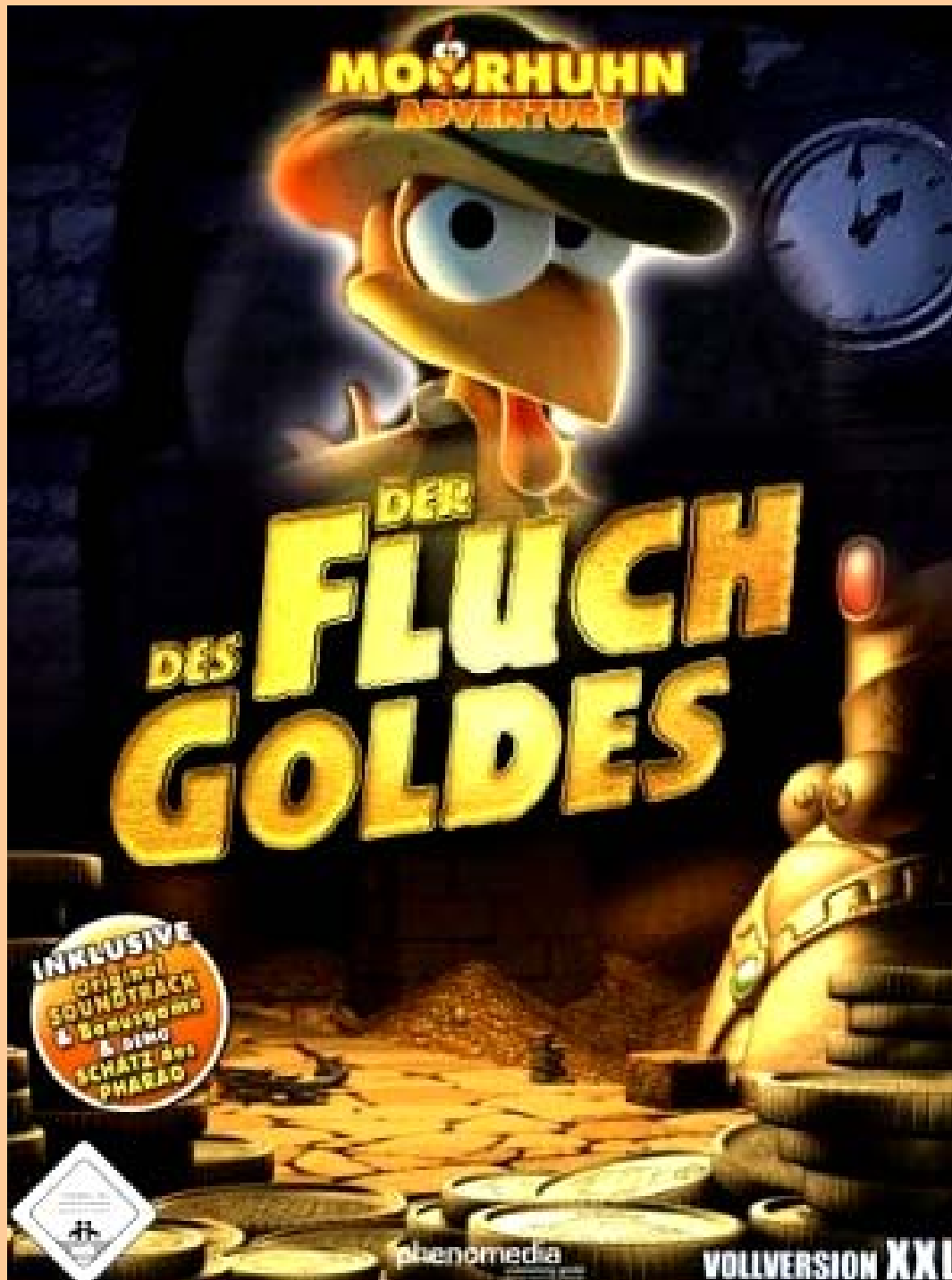


**Demo:**

**[http://www.dsl-magazin.de/downloads/software/moorhuhn-adventure-2-der-fluch-des-goldes\\_18745.html](http://www.dsl-magazin.de/downloads/software/moorhuhn-adventure-2-der-fluch-des-goldes_18745.html)**

**Spielehilfe:**

**<http://www.gamepad.de/loesungen/index.php3#M>**



Zu beziehen, über den Shop oder per Mail, beim

**CD ROM & Softwareservice**  
*Kratz*

<http://www.gamepad.de/>