



<http://www.syberia-series.com/en/>

Die Anwältin Kate kommt nach Europa um den Verkauf einer jahrhundertealten mechanischen Spielzeug- und Automatenmanufaktur abzuwickeln. Kurz nach ihrer Ankunft wird Kate Zeugin der Beerdigung von Anna Voralberg, der einstigen Besizerin. Ihrem Arbeitgeber und Ihrer Karriere verpflichtet, entscheidet Kate sich dafür, mit Hans Voralberg, dem Bruder der Verstorbenen über den Verbleib der Fabrik zu verhandeln. Dieser ist seit Jahrzehnten irgendwo zwischen den Alpen und Sibirien verschollen, und gilt als genialer Erfinder. Er folgte seiner Vision: aus mechanischen Automaten eine neue Welt zu erschaffen. Der rasante Fortschritt gab seinem Traum immer neue Nahrung, bis er kurz vor der Verwirklichung zu stehen schien... Kate versucht Hans zu finden. Ihre Reise führt sie an viele entlegene Plätze, bis sie entdeckt, dass Hans Fantasie einer vollautomatischen Welt bereits Gestalt angenommen hat...an einem Ort namens SYBERIA!

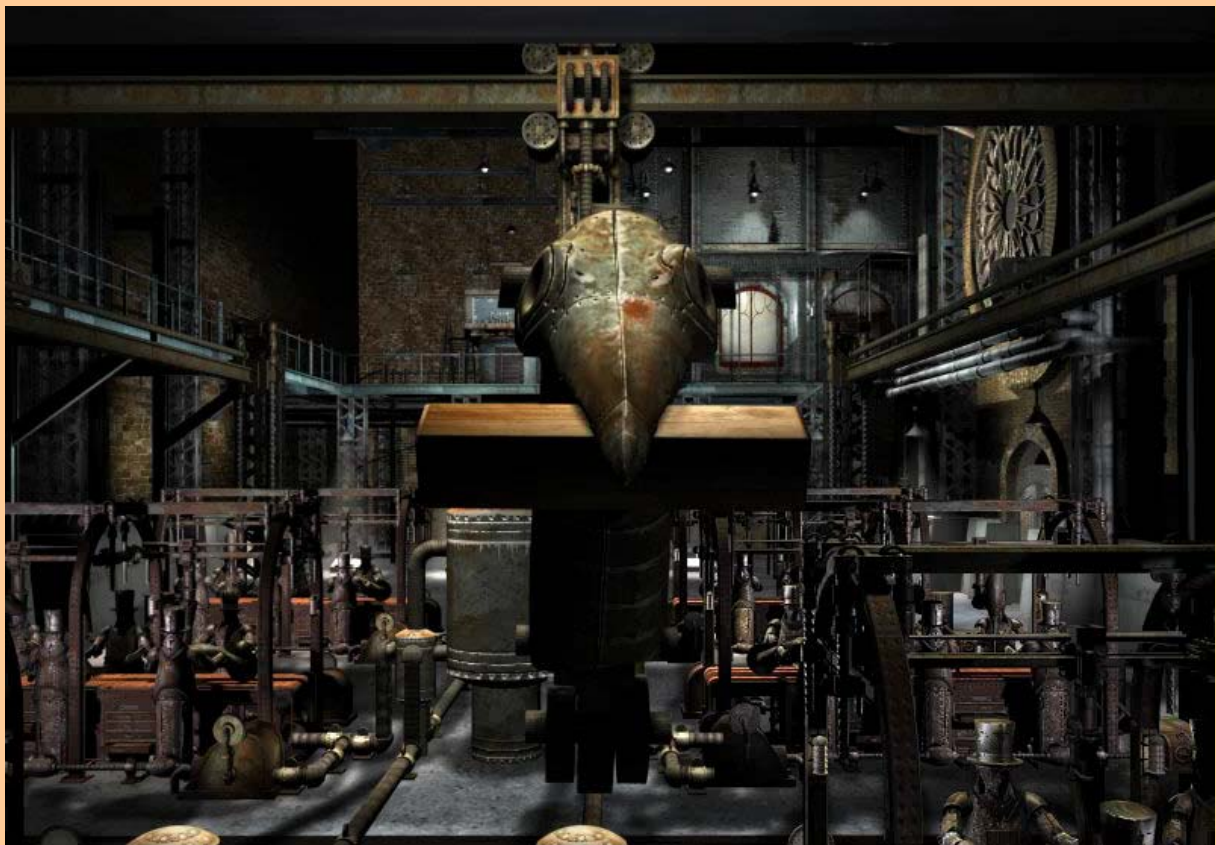




## Systemvoraussetzungen:

350 MHz-Prozessor, 64 MB RAM-Arbeitsspeicher,  
Soundkarte, 16 MB RAM-Grafikkarte, DirectX.

**MAUS**









## **DEMO:**

Von der Homepage zu laden

## **HILFE:**

<http://www.gamepad.de/loesungen/>

## **PATCHES:**

<http://www.gamepad.de/loesungen/files/Syberia-Patches.pdf>

© Index - MC2 France - Microïds 2008. All rights reserved.





Zu beziehen, über den Shop oder per Mail beim

**CD ROM & Softwareservice**  
*Kratz*

<http://www.gamepad.de/>