



## **Patch:**

**[http://www.looki.de/downloads/ceville\\_patch\\_v1010\\_file\\_f37491.html](http://www.looki.de/downloads/ceville_patch_v1010_file_f37491.html)**

- Fix: Willkürlich abgeschnittene Sprachausgabe**
- Fix: System-Mousecursor im Hauptmenü, Hauptmenü reagiert nicht auf Mausclicks**
- Fix: Probleme beim Abspielen von Videos auf manchen PCs**
- Fix: Akt 3, Ambrosius ist spielbar, aber die Kamera zeigt nur den Raum**
- Fix: Akt 2, Pirat isst immer Nachos wenn der Akt geladen wird**
- Fix: Akt 3, Ceville kann das Hamsterrad mit dem Hamster benutzen**
- Fix: Akt 1, Schauspielerin fällt durch die Falltür auch wenn sie nicht tanzt**
- Fix: Akt 2, Projektmappe verschwindet nicht, wenn der Dämon den Friedhof verlässt**
- Fix: Akt 2, Nachos verschwinden nicht, wenn sie von Ceville gegessen werden**
- Fix: Akt 1, Brecheisen kann angeklickt werden, auch wenn es zerbrochen ist**
- Fix: Akt 3, Beleuchtungsprobleme mit der Flagge**
- Fix: Akt 3, Lilly kann mit der Flagge interagieren, während diese im Aufzug liegt**
- Fix: Akt 3, Ceville kann die Kirschtörtchen im Aufzug nicht nehmen**
- Fix: Akt 2, Druide schaut dem Geysir zu, auch wenn bereits in der Ratshalle ist**
- Fix: Bestimmte Gegenstands-Kombinationen gaben keinerlei Feedback**
- Fix: Falsche Zeilenumbrüche in Dialogboxen**
- Kleinere Skriptänderungen**
- Hintergrund-Sprachausgabe der NPCs unterdrückt, so dass sie dem Spieler im Dialog nicht mehr reinsprechen**
- Änderungen, um die Abstürze/Freezes bei der Weltkarte Akt 2 zu verringern.**
- Framezahl-Begrenzung**
- Versuch, das Spiel mit einer ungültigen Sprache zu starten, wird verhindert**