

Patch 1.03:

http://www.gamefront.com/files/20883993/DE_viehchroniken_1_03.exe

Geflickt wurde:

Kapitel 1

Minigame-Schloss: Grafikfehler.

Fass: Schwarzpulver rieselt aus dem Fass wenn Korkenzieher u. Schlauch vorher verbunden worden sind.

Kapitel 2

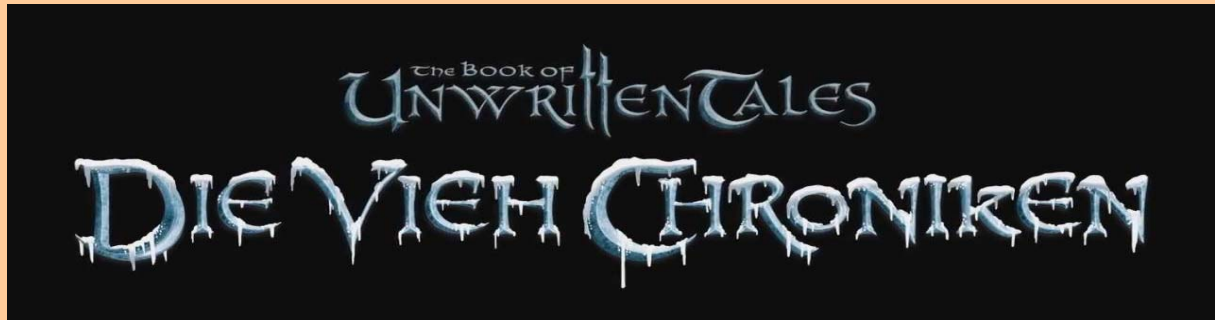
Soundfehler, in der Intro, behoben.

Das Licht des Alarmlichtes brennt nun erst wenn sie mit dem Stromkabel verbunden ist.

Kapitel 3

„Nate“ fällt nicht mehr ins U-Boot u. klemmt fest.

„Nate u. das Vieh“ beamen, beim Betrachten der Einstiegs Luke, nicht mehr automatisch ins U-Boot.



Kapitel 4

Soundfehler in der Oberstadt behoben.

Nach dem Einsperren von „MaZaz“ in die Kabine sollten nun alle Hotspots funktionieren u. sich die Ausgänge an ihrem angestammten Platz befinden. Das Spie hängt sich nicht mehr auf wenn „Das Vieh“ die Ohrenschützer mit der Wachpflanze benutzt u. „Nate“ anwesend ist.

„Das Vieh“ steht nun in der Endsequenz am vorbestimmten Ort.

Der „Drehtisch“, in der Eingangshalle führt nun kein Eigenleben mehr.

Kapitel 5

Bei der Übergabe des Kleiderbügels an „Nate“ wird nun eine Sequenz eingespielt.

Topic (Bringt mich ins Heiligtum) verschwindet wenn „Nate“ als Wache verkleidet ist.



Zu beziehen, über den Shop oder per Mail, beim

Softwareservice Kratz

<http://gamepad.de>